

Memo



Lay all of the tiles face down on the table and shuffle them. You can arrange them in lines or keep them scattered. The youngest player plays first, and the game is played in clockwise direction.

On their turn, players turn over two tiles. If they match, that player keeps them. If they do not, they are turned face down again in the same location. Every time a match is made, that player is permitted to turn over another two tiles.

The game is over when all of the tiles are taken. The winner is the player with the most collected pairs. If multiple people are tied with the most amount of pairs, the victory is shared.

Memo



Lege alle Spielsteine verdeckt (mit der Bildseite nach unten) auf den Tisch und mische diese gründlich durch. Dabei kannst du die Steine in Geraden arrangieren, oder diese ganz zufällig verstreut anordnen. Der jüngste Spieler darf beginnen und das Spiel geht im Uhrzeigersinn um den Tisch herum.

Während des Zuges eines Spielers, deckt dieser genau zwei der verdeckten Spielsteine am Tisch auf. Sollten die beiden aufgedeckten Steine übereinstimmen (das gleiche Motiv zeigen), so darf der Spieler diese behalten und zur Seite legen. Stimmen die Bilder nicht überein, werden diese wieder verdeckt auf dieselbe Stelle zurückgelegt. Jedes Mal, wenn ein Spieler so ein Bildpaar aufdeckt, darf dieser ein weiteres Paar Spielsteine aufdecken.

Das Spiel ist vorüber, sobald alle Spielsteine vom Spielfeld genommen worden sind. Der Gewinner ist dann jener Spieler, der die meisten Spielsteinpaare besitzt. Sollte es ein Unentschieden zwischen zwei oder mehr Spielern geben, gilt der Sieg als „geteilter Sieg“!

Memo



Coloca todas las fichas cara abajo en la mesa y mézclalas. Puedes colocarlas en filas y columnas o dejarlas tal y como queden tras ser mezcladas, aunque no debería haber piezas montadas sobre otras. El jugador más joven comienza a jugar, y el turno pasa al siguiente jugador en el sentido de las agujas del reloj.

En su turno, cada jugador da la vuelta a dos fichas. Si coinciden, el jugador se queda ambas fichas y repite su turno. Si no coinciden, el jugador las vuelve a colocar cara abajo en el mismo sitio y su turno termina.

El juego termina cuando no quedan fichas en la mesa. El ganador es el jugador con más pares de fichas recogidos. Si varios jugadores han recogido el mismo número de pares, ¡comparten la victoria!

Memo



Placez toutes les tuiles face cachée et mélangez-les. Vous pouvez les aligner en rangées ou les laisser sans ordre. Le joueur le plus jeune joue en premier, et le jeu tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.

A son tour, un joueur retourne deux tuiles. Si elles correspondent, le joueur les conserve. Si elles ne correspondent pas, on les remet face cachée au même endroit. Chaque fois qu'une correspondance est faite, le joueur est autorisé à rejouer.

Le jeu se termine quand toutes les tuiles sont prises. Le joueur est celui avec le plus de paires collectées. En cas d'égalité, la victoire est partagée.

Memo



Colocam-se todas as peças de face para baixo e baralham-se as mesmas. Pode dispor as peças em linhas ou deixá-las espalhadas. O jogador mais novo começa o jogo, e os jogadores tomam a vez no sentido dos ponteiros do relógio.

No seu turno, um jogador vira duas peças de face para cima. Se elas forem idênticas, o jogador fica com elas. Caso contrário, elas são viradas novamente de face para baixo no mesmo sítio. Sempre que uma correspondência for feita, esse jogador tem permissão para virar outras duas peças.

Memo



Leg alle plaatjes gedekt op tafel en schud ze grondig door elkaar. Je kan ze in rijen rangschikken of ze door elkaar laten liggen. De jongste speler start, en het spel wordt met de klok mee gespeeld.

Om beurten draaien de spelers twee plaatjes om. Indien de plaatjes dezelfde afbeelding hebben, houdt de speler ze bij. Indien niet, worden de plaatjes weer met de afbeelding naar beneden gedraaid. Telkens als de plaatjes gelijk zijn, mag de speler in kwestie er nogmaals twee omdraaien.

Er wordt gespeeld tot alle plaatjes op zijn. De speler met de meeste plaatjes wint. Indien verschillende spelers een gelijk aantal plaatjes hebben, wordt de overwinning gedeeld.

Pexeso



Všechny kartičky položte na stůl lícem dolů a zamíchejte je. Kartičky můžete uspořádat do řádků, nebo je nechat volně po stole. Začíná nejmladší hráč a hraje se po směru hodinových ručiček.

Ve svém kole hráči vždy otočí dvě kartičky. Pokud se kartičky shodují, hráči si je ponechají. V opačném případě je znovu otočí lícem dolů a nechají na původním místě. Pokaždé, když hráč najde dvojici stejných kartiček, může ve hře pokračovat a otočit další dvě.

Hra končí po rozebrání všech kartiček. Vyhrává hráč, který najde nejvíce dvojic. Pokud bude více hráčů se stejným největším počtem dvojic, o výhru se rozdělí.

Pexeso



Do prostred hracej položte plochy lícom nadol a zamiešajte všetky kamene. Môžete ich zarovnať do mriežky alebo ich nechajte neusporiadané.

Hru začína najmladší hráč; hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Hráč vo svojom ťahu otočí dva kamene. Ak sú zhodné, ponechá si ich a otočí ďalšie dva. Ak sa kamene nezhodujú, tak ich otočí naspäť lícom nadol na ich pôvodné pozície.

Hra končí keď sú z hernej plochy odobrané posledné kamene. Vyhráva hráč, ktorý získal najviac párov; ak je viacero hráčov so zhodným najvyšším počtom párov, výhra je spoločná.

Memo



Se așează toate piesele cu fața în jos pe masă și se amestecă. Ele pot fi aliniate sau pot fi lăsate împrăștiate. Începe cel mai tânăr jucător și se joacă în sensul acelor de ceasornic.

Fiecare jucător întoarce, pe rând, câte două piese. Dacă piesele se potrivesc (se realizează o pereche), jucătorul le păstrează. Dacă piesele nu se potrivesc, ele se întorc din nou cu fața în jos în același loc. De fiecare dată când piesele unui jucător se potrivesc, el are dreptul să întoarcă alte două piese.

Jocul se termină atunci când sunt luate toate piesele. Câștigător este declarat cel care are a colectat cele mai multe perechi. În caz de egalitate a numărului de perechi, victoria este împărțită.

Pamięć



Należy ułożyć wszystkie żetony zakryte i mieszać je. Można ułożyć je w rzędach i kolumnach lub bez żadnego porządku. Najmłodszy gracz zaczyna grę, a następnie gra toczy się zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

W swojej turze, gracz odwraca dwa żetony. Jeśli pasują do siebie (mają te same obrazki), gracz zatrzymuje je (zbiera je). Jeśli nie pasują do siebie, gracz zakrywa je z powrotem (nie zmieniając ich miejsca). Za każdym razem, gdy gracz odkryje dwa żetony, które pasują do siebie, ma prawo odkryć kolejne dwa żetony.

Gra kończy się, gdy wszystkie żetony zostają zebrane. Gracz, który ma najwięcej żetonów (zebranych par żetonów), wygrywa. Jeśli więcej niż jeden gracz ma najwięcej żetonów (jest remis), ci gracze dzielą się zwycięstwem.

Memo



Obrnite vse ploščice navzdol in jih premešajte. Zložite jih lahko v vrstice ali pa jih pustite razmetane. Začne najmlajši igralec, igrate v smeri urinega kazalca.

Ko ste na potezi, obrnite dve ploščici. Če sta enaki, ju ohranite. Če nista, pa ju položite nazaj na isto mesto, obrnjeni navzdol. Ko najdete par, lahko obrnete še dve ploščici.

Igre je konec, ko zmanjka ploščic. Zmagovalec je igralec, ki je zbral največ parov. Če ima več igralcev enako število parov, si delijo zmago.

Memo



Postavite sve pločice na stol licem prema dolje i promiješajte ih. Možete ih poslagati usporedno ili ih ostaviti razbacanima. Najmlađi igrač počinje igru, nastavlja prvi idući u smjeru kojim se kreće kazaljka na satu.

Kad su na redu, igrači okreću dvije pločice. Ako su identične, igrač koji ih je okrenuo treba ih zadržati za sebe. Ako nisu, okrenite ih ponovno licem prema dolje, ali ih ostavite na istom mjestu. Svaki put kad spoji dvije identične, igrač smije okrenuti još dvije pločice.

Igra završava kad su sve pločice zauzete. Pobjednik je igrač s najviše prikupljenih parova. Ako više igrača ima isti broj, pobjeda je zajednička.