

ČUDOVITE NOVE ZGODBE

Napredna igra

V napredni igri boste uporabljali tudi **Permanentne karte in karte Priložnosti**.

Permanentne karte spremenijo osnovna pravila za oba igralca. **Karte Priložnosti** vsakemu igralcu ponudijo različne akcije, ki jih lahko uporabi enkrat na igro. Naredijo jo še bolj edinstveno in zanimivejšo. Uporabite lahko Permanentne karte same ali pa skupaj s kartami Priložnosti.

SAMO PERMANENTNA SPREMEMBA

Če želite igro le nekoliko spremeniti, lahko uporabite eno **Permanentno karto**. Postavite jo tako, da jo dobro vidita oba igralca. Sledite navodilom na karti. Te karte spremenijo pravila za oba igralca za čas celotne igre.



PERMANENTNA SPREMEMBA IN PRILOŽNOSTI

PRIPRAVA IGRE Pripravite igro kot običajno z naslednjimi spremembami:

1 PRIPRAVITE ENO PERMANENTNO KARTO

Premešajte Permanentne karte in izberite **eno naključno**.

Položite jo obrnjeno navzgor v bližino Tržnice. Na karti je zapisana sprememba pravila, ki velja za celotno igro.



Na karti je zapisano tudi, na kateri del pravil se nanaša sprememba (Ob pripravi igre, Med igro ali Ob koncu igre).

2 PRIPRAVITE TRI KARTI PRILOŽNOSTI

Premešajte karte Priložnosti in naključno izberite tri. Položite jih obrnjene navzgor v bližino Tržnice. Te karte predstavljajo akcije, ki jih lahko vsak igralec uporabi enkrat na igro.



3 PRIPRAVITE TRI KARTI ZA OZNAČEVANJE

Položite tri karte za označevanje pod karte Priložnosti tako, da je viden del "Priložnost še ni bila uporabljena". Karte boste tekom igre lahko obrnili tako, da bodo označevale, kateri igralec je posamezno Priložnost že uporabil in kateri ne.

Barva Kart z opornimi točkami vam je lahko v pomoč pri določanju, katera barva predstavlja katerega igralca na Karti za označevanje.



POTEK IGRE

Igro igrajte z naslednjimi spremembami:

PERMANENTNE KARTE

Permanentne karte **spremenijo splošna pravila** za oba igralca za čas celotne igre.

KARTE PRILOŽNOSTI

Vsak igralec lahko uporabi **vsako Priložnost enkrat na igro, ko je na potezi**. Če na karti ni napisano drugače, jo lahko uporabi na kateri koli točki svoje poteze.

Ko se odločite uporabiti Priložnost, to **naznanite soigralcu** in obrnite **Karto za označevanje** tako, da prikazuje, kdo je karto že uporabil (Priložnost še ni bila uporabljena, Uporabil jo je igralec A, Uporabil jo je igralec B, Uporabila sta jo oba igralca). Nato **storite, kar je napisano na karti Priložnosti**.

Svojo običajno potezo imate še vedno, razen če je na karti napisano drugače. Na svoji potezi lahko uporabite več Priložnosti, če jih imate še na voljo. Če želite, lahko določene Priložnosti tekom igre sploh ne uporabite.



KONEC IGRE

Igre je konec, ko imata **oba igralca pred seboj 25 kart**. Glede na spremembo, ki jih Permanentne karte in Priložnosti prinašajo, se lahko zgodi, da bo imel **eden od igralcev 25 kart prej kot drugi**. V tem primeru se igra za igralca s 25 kartami zaključí. Soigralec pa ima **eno za drugo še toliko potez**, da ima tudi on pred seboj 25 kart.

Opomba:

- Karte v kupčku morajo biti vedno obrnjene s prizorom (ilustracijo) navzgor, ne glede na to, od kod je karta prišla.
- Če si pravila na kartah in v osnovnih pravih nasprotujejo, se držite pravil na kartah.
- Igra se zaključí, ko imata oba igralca pred seboj 25 kart, razen če Priložnost igralcu omogoča, da položi dodatno karto ob koncu igre (npr. karta Zadnja priložnost).
- Nekatere Priložnosti so v igri zastopane večkrat (npr. Ponovna priložnost).
- Ena izmed Permanentnih kart ne spremeni osnovnih pravil - zato boste, če boste po naključju dobili to karto, imeli v igri na voljo le Priložnosti in nobenih Permanentnih sprememb.

SESTAVITE SI SVOJO IGRO

Če so vam vseh Permanentne karte in Priložnosti, vendar vam niso vseč določene spremembe, ki jih naredijo v igri, se lahko s soigralcem vnaprej dogovorita, da določene karte pred pripravo igre odstranite. Karte imajo označen tudi tip (npr. Interaktivna karta, Viri), da boste lažje določili, katere želite odstraniti. Druga možnost je, da Permanentno karto in Priložnosti, namesto naključno, izberete kar sami.

Wolf Walkers
MY STORY